**LA FICHE METIER**

**KODZO Anani**

**NOM DU METIER**

**DEVELOPPEUR WEB, WEB MOBILE**

**2- DESCRIPTION DU METIER**

Le développeur est également appelé programmeur, il est un informaticien qui œuvre auprès des utilisateurs pour concevoir des logiciels pour les adapter à leurs besoins professionnels.

Il doit pouvoir passer de l’analyse à l’application en passant par la programmation.

**3- LES CONDITIONS DE TRAVAIL**

Il doit trouver une idée et étudier le marché du monde des développeurs

Avoir des notions basiques ou des prérequis

Il doit disposer d’un budget pour la création de l’application

Doit pouvoir se déplacer pour son travail, affronter tout public et à tout temps et saison

Être accompagné d’une équipe compétente, dynamique et soudée.

S’organiser et organiser sa vie privée et professionnelle en fonction du métier et de ses occupations.

**4- QUALITÉS REQUISES EN GÉNÉRAL**

Le Développeur doit avoir des connaissances en bureautique ;

Maîtriser le traitement de texte ;

Pouvoir réaliser des recherches sur un moteur de recherche et les transférer dans son document ;

Doit maîtriser les langages de programmation.

Il doit avoir un esprit d’analyse, d’organisation et d’imagination ;

Avoir un esprit d’écoute et partage pour un travail en équipe ;

Connaissance de tous les rouages pour mettre au point des programmes informatiques adaptés.

**5- LA RÉMUNERATION**

2500 € à 3000 € débutant voire plus selon compétences.

**6- PERSPECTIVE D’ÉVOLUTION**

Le Développeur peut évoluer en Conception et développement des Applications. Il peut envisager d’évoluer vers des études d’Ingénieur en informatique

**7- ETUDES ET DIPLÔMES**

Bac +2

**8- AVANTAGES ET INCONVÉNIENTS**

**Avantages**:

Statut privilégié.

Bon salaire.

Travail en télétravail.

Se mettre en son compte.

**Inconvénients**:

Délai serré de travail.

Heures supplémentaires.

Contrainte familiale.

Contrainte de travail les week-end.

**9- RÉDIGER UNE SYNTHÈSE**

Le développeur doit posséder plusieurs connaissances en fonction des demandes du moment.

Il doit pouvoir assurer le rôle de maintenance et de suivi.

Il doit pouvoir intervenir à plusieurs niveaux de la conception de son programme.

Participe à l’analyse pour cerner les besoins des utilisateurs avant d’établir un plan de programmation.

Il détermine les solutions techniques à mettre en place pour créer le logiciel ou l’application tout en veillant à respecter un cahier de charges.

Il crée un prototype du futur logiciel et de l’application.

Connaissance du Système de gestion des bases de données

Maîtriser Le langage de gestion des bases de données

Connaître les outils de développement

Les langages de développement

Les outils de développement tels que

Je suis fatiguée mais je n’ai pas le choix. Il faut que je termine ce programme.

**10- ILLUSTRATION DU MÉTIER**

